Resumo Capítulo 3

Por Raul Dias S.

Prof. Rebeca;

O Capítulo 3 aborda o Diagrama de Casos de Uso, uma ferramenta essencial na modelagem de sistemas, que visa representar as funcionalidades oferecidas pelo sistema sob a perspectiva dos usuários. Ele é amplamente utilizado nas fases iniciais do desenvolvimento de software, especialmente durante a elicitação e análise de requisitos, servindo como base para a criação de outros diagramas.

Principais Conceitos:

1. Objetivo do Diagrama de Casos de Uso:
   * Apresentar uma visão externa das funcionalidades do sistema, sem se aprofundar em detalhes de implementação.
   * Ajudar na identificação e compreensão dos requisitos funcionais, documentando as funções e serviços que o software deve oferecer.
   * Facilitar a comunicação com os stakeholders, permitindo que eles visualizem o comportamento esperado do sistema.
2. Componentes do Diagrama:
   * Atores: Representam os papéis desempenhados pelos usuários ou sistemas externos que interagem com o sistema. Podem ser humanos, hardware ou outros softwares.
   * Casos de Uso: Representam as funcionalidades ou serviços que o sistema oferece. São descritos como ações que os atores podem realizar.
   * Associações: Representam as interações entre atores e casos de uso, ou entre casos de uso. Podem ser de inclusão, extensão ou generalização/especialização.
3. Identificação de Atores e Casos de Uso:
   * Para identificar os atores, é necessário determinar quem interage com o sistema e quais são seus objetivos.
   * Para identificar os casos de uso, deve-se mapear as funcionalidades necessárias ao sistema, com base nos requisitos funcionais e nos objetivos dos atores.
4. Documentação de Casos de Uso:
   * A documentação detalha o comportamento de cada caso de uso, incluindo pré-condições, pós-condições, cenários principais, alternativos e de exceção, além de restrições e validações.
   * Exemplos de documentação são fornecidos para casos de uso como "Abrir Conta", "Realizar Saque" e "Registrar Movimento".
5. Relacionamentos entre Casos de Uso:
   * Inclusão: Um caso de uso é obrigatoriamente executado como parte de outro.
   * Extensão: Um caso de uso é executado apenas sob determinadas condições.
   * Generalização/Especialização: Um caso de uso herda características de outro, permitindo a reutilização de funcionalidades.
6. Exemplos Práticos:
   * O capítulo apresenta exemplos de diagramas de casos de uso para sistemas como controle bancário, telefone celular, biblioteca, clínica veterinária, advocacia, cinema, clube social, locação de veículos, leilão via internet, hotelaria e imobiliária.
   * Cada exemplo inclui a descrição dos atores, casos de uso e suas interações, além da documentação detalhada de alguns casos de uso.
7. Exercícios Propostos:
   * O capítulo conclui com exercícios para a prática da criação de diagramas de casos de uso, abordando sistemas como controle de cinema, clube social, locação de veículos, leilão via internet, hotelaria e imobiliária.

Conclusão:

O Diagrama de Casos de Uso é uma ferramenta poderosa para a modelagem de sistemas, permitindo uma visão clara das funcionalidades e interações entre os atores e o sistema. Ele é fundamental para garantir que os requisitos do sistema sejam bem compreendidos e documentados, facilitando o desenvolvimento e a comunicação entre as partes envolvidas no projeto.